



Estructuras de Datos

Clase 3 – Análisis de algoritmos recursivos



Dr. Sergio A. Gómez
<http://cs.uns.edu.ar/~sag>



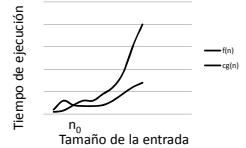
Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación
 Universidad Nacional del Sur
 Bahía Blanca, Argentina

Notación asintótica (Big-Oh)

Sean $f(n)$ y $g(n) : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$
 $f(n)$ es $O(g(n))$ ssi existen c real con $c > 0$ y n_0 natural con $n_0 \geq 1$ tales que

$$f(n) \leq cg(n) \text{ para todo } n \geq n_0$$

“ $f(n)$ es $O(g(n))$ ” se lee “ $f(n)$ es big-oh de $g(n)$ ” o “ $f(n)$ es del orden de $g(n)$ ”



Estructuras de datos - Dr. Sergio A. Gómez 2

Cálculo de tiempo de algoritmo recursivo

- Paso 1: Determinar la entrada
- Paso 2: Determinar el tamaño de la entrada
- Paso 3: Definir una recurrencia para $T(n)$
- Paso 4: Obtener una definición no recursiva para $T(n)$
- Paso 5: Determinar orden de tiempo de ejecución
- Paso 6: Hacer prueba por inducción para ver que las expresiones para $T(n)$ de (3) y (4) son equivalentes.

Estructuras de datos - Dr. Sergio A. Gómez 3

Factorial

```
public static int fact( int n )
{
    if (n == 0)
        return 1;
    else
        return n * fact(n-1);
}
```

Estructuras de datos - Dr. Sergio A. Gómez 4

Factorial

```
public static int fact( int n )
{
    if (n == 0)
        return 1;
    else
        return n * fact(n-1);
}
```

En el caso base, testear $n=0$ junto con retornar 1 toma tiempo c_1 , pues son dos operaciones primitivas.
 En el caso recursivo, testear $n=0$, restar 1 a n , invocar fact (sin contar el tiempo que toma ejecutar $\text{fact}(n-1)$), multiplicar por n y retornar toma tiempo c_2 , pues son todas operaciones primitivas.

Estructuras de datos - Dr. Sergio A. Gómez 5

Factorial

- Paso 1: Entrada es “ n ”
- Paso 2: Tamaño de la entrada es “ n ”
- Paso 3: Definir recurrencia para $T(n)$:

$$T(n) = \begin{cases} c_1 & \text{si } n = 0 \\ c_2 + T(n-1) & \text{si } n > 0 \end{cases}$$

Estructuras de datos - Dr. Sergio A. Gómez 6

El uso total o parcial de este material está permitido siempre que se haga mención explícita de su fuente: “Estructuras de Datos. Notas de Clase”. Sergio A. Gómez. Universidad Nacional del Sur. (c) 2013-2019.

Factorial

- **Paso 4:** Derivar definición no recursiva de $T(n)$:

$$\begin{aligned} T(n) &= c_2 + T(n-1) = c_2 + (c_2 + T((n-1)-1)) \\ &= 2c_2 + T(n-2) = 2c_2 + (c_2 + T((n-2)-1)) \\ &= 3c_2 + T(n-3) = 3c_2 + (c_2 + T((n-3)-1)) \\ &= 4c_2 + T(n-4) = \dots = \\ &= ic_2 + T(n-i) \quad (1) \end{aligned}$$

Termina cuando $n-i = 0$, luego $n = i$ (2)

Reemplazo (2) en (1) y obtengo:

$$T(n) = nc_2 + T(0) = nc_2 + c_1$$

- **Paso 5:** Obtener orden de tiempo de ejecución:

$$T(n) \text{ es } O(n)$$

Estructuras de datos - Dr. Sergio A. Gómez

7

Factorial

- **Paso 6:** Prueba por inducción de $T(n) = nc_2 + c_1$

Caso base: $T(0) = c_1 = 0c_2 + c_1$

Caso inductivo:

$$\begin{aligned} T(n) &= c_2 + T(n-1) = \quad (x \text{ definición recursiva de } T(n)) \\ &= c_2 + ((n-1)c_2 + c_1) \quad (x \text{ hipótesis inductiva}) \\ &= c_2 + (nc_2 - c_2 + c_1) \quad (x \text{ distributividad de } *) \\ &= c_2 + nc_2 - c_2 + c_1 \quad (x \text{ asociatividad}) \\ &= nc_2 + c_1 \quad (\text{anulo } c_2 \text{ positivo y negativo}) \end{aligned}$$

Estructuras de datos - Dr. Sergio A. Gómez

8

Búsqueda binaria

Problema: Buscar entero "x" en arreglo de enteros ordenado "a" de "n" componentes

```
public static int bsearch( int [] a, int n, int x ) {
    return bsearch_aux( a, 0, n-1, x );
}
private static int bsearch_aux(int [] a, int ini, int fin, int x ) {
    if( ini <= fin ) {
        int medio = (ini + fin) / 2;
        if( a[medio] == x ) return medio;
        else if( a[medio] > x ) then
            return bsearch_aux( a, ini, medio-1, x )
        else
            return bsearch_aux( a, medio+1, fin , x )
    }
    else return -1; // x no está en el arreglo
}
```

Estructuras de datos - Dr. Sergio A. Gómez

9

- **Paso 1:** Entrada: Arreglo a y x
- **Paso 2:** Tamaño de entrada:
n = cantidad de componentes de a
- **Paso 3:** Definición recursiva de $T(n)$:

$$T(n) = \begin{cases} c_1 & , si \quad n=0 \\ c_2 + T\left(\frac{n-1}{2}\right) & , si \quad n \geq 1 \end{cases}$$

Estructuras de datos - Dr. Sergio A. Gómez

10

- **Paso 4:** Obtener definición no recursiva de $T(n)$

$$\begin{aligned} T(n) &= c_2 + T((n-1)/2) = c_2 + (c_2 + T(((n-1)/2 - 1)/2)) \\ &= 2c_2 + T((n-3)/4) = 2c_2 + (c_2 + T(((n-3)/4 - 1)/2)) \\ &= 3c_2 + T((n-7)/8) = 3c_2 + (c_2 + T(((n-7)/8 - 1)/2)) \\ &= 4c_2 + T((n-15)/16) = 4c_2 + (c_2 + T(((n-15)/16 - 1)/2)) \\ &= 5c_2 + T((n-31)/32) = \dots \\ &= ic_2 + T((n-(2^i-1))/2^i) \quad (1) \end{aligned}$$

Termina cuando $(n-(2^i-1))/2^i = 0$, luego $n-(2^i-1) = 0$.

Entonces, $n-2^i+1=0$; por lo tanto, $n+1 = 2^i$ y $i = \log_2(n+1)$. (2)

Reemplazo (2) en (1):

$$T(n) = \log_2(n+1)c_2 + T(0) = \log_2(n+1)c_2 + c_1.$$

Estructuras de datos - Dr. Sergio A. Gómez

11

- **Paso 5:** Dar orden de tiempo de ejecución:

$$T(n) = \log_2(n+1)c_2 + c_1 \text{ es } O(\log_2(n+1)).$$

- **Paso 6:** Prueba inductiva (por inducción transfinita)

Caso base: $T(0) = c_1 = \log_2(0+1)c_2 + c_1 = c_1$

Caso inductivo: $T(n) = c_2 + T((n-1)/2)$ (x def. $T(n)$ rec.)

$$\begin{aligned} &= c_2 + (\log_2((n-1)/2+1)c_2 + c_1) \quad (x \text{ hipótesis inductiva}) \\ &= c_2 + (\log_2((n-1+2)/2))c_2 + c_1 \\ &= c_2 + (\log_2(n+1) - \log_2(2))c_2 + c_1 \\ &\quad (xq \log(a/b) = \log(a) - \log(b)) \\ &= c_2 + (\log_2(n+1) - 1)c_2 + c_1 \\ &= c_2 + \log_2(n+1)c_2 - c_2 + c_1 \\ &= \log_2(n+1)c_2 + c_1. \end{aligned}$$

Estructuras de datos - Dr. Sergio A. Gómez

12

El uso total o parcial de este material está permitido siempre que se haga mención explícita de su fuente:
"Estructuras de Datos. Notas de Clase". Sergio A. Gómez. Universidad Nacional del Sur. (c) 2013-2019.

Merge sort

```

public static void mergesort( int [] a, int n)
{ msort( a, 0, n-1); }

private static void msort( int [] a, int ini, int fin)
{
    if( ini<fin) {
        int medio = (ini+fin)/2;
        msort(a, ini, medio );
        msort(a, medio+1,fin);
        merge( a, ini, medio, fin ); // hace un merge de los arreglos en O(n)
    }
}

```

Estructuras de datos - Dr. Sergio A. Gómez

13

```

void merge( int [] a, int ini, int medio, int fin) {
    int i=ini, j=medio+1, k=0;
    int [] b = new int[fin-ini+1];
    while (i<=medio && j<=fin) {
        if (a[i] < a[j]) b[k++] = a[i++];
        else b[k++] = a[j++];
    }
    while (i<=medio) b[k++] = a[i++];
    while (j<=fin) b[k++] = a[j++];
    for(i=ini, k=0; i<=fin; i++, k++) a[i]=b[k];
}

```

$T(n) = O(n)$ si n es el tamaño de arreglo a mezclar.

Estructuras de datos - Dr. Sergio A. Gómez

14

Tamaño de la entrada: n = cantidad de componentes de a

Recurrencia para n :

$$T(n) = \begin{cases} c_1 & \text{si } n = 1 \\ c_2n + 2T(n/2) & \text{si } n > 1 \end{cases}$$

Estructuras de datos - Dr. Sergio A. Gómez

15

$$\begin{aligned}
 T(n) &= c_2n + 2T(n/2) = c_2n + 2(c_2(n/2) + 2T(n/2/2)) \\
 &= 2c_2n + 4T(n/4) = 2c_2n + 4(c_2(n/4) + 2T(n/4/2)) \\
 &= 3c_2n + 8T(n/8) = \dots \\
 &= ic_2n + 2^iT(n/2^i)
 \end{aligned}$$

Termina cuando $n/2^i = 1$, es decir $n=2^i$.
Luego, $i = \log_2(n)$.

$$T(n) = \log_2(n)c_2n + nT(1) = \log_2(n)c_2n + nc_1 \text{ es } O(n\log_2(n))$$

Estructuras de datos - Dr. Sergio A. Gómez

16

El uso total o parcial de este material está permitido siempre que se haga mención explícita de su fuente:
"Estructuras de Datos. Notas de Clase". Sergio A. Gómez. Universidad Nacional del Sur. (c) 2013-2019.